

Tema 1. La cartografía o el arte de hacer mapas.

Cartografía es la ciencia que se encarga de representar la tierra en un mapa o en un plano, a partir de una serie de técnicas que estandarizan la forma de mostrar los objetos del territorio.

Hasta la década de los 60, todos los mapas se realizaban a mano, por lo que los cartógrafos eran mitad científicos mitad artistas. Con la llegada de la informática y la introducción de los ordenadores en la producción cartográfica, se inició un proceso de automatización de los mapas y transformación de las técnicas cartográficas que ha tenido su mayor repercusión con la llegada de internet, momento en el cuál se han incluido nuevos datos en los mapas y se han eliminado limitaciones hasta antaño irresolubles como el tema de la escala.

Las actuales herramientas de Web Mapping, o cartografía online, permiten trabajar con los datos disponibles en internet a diferentes escalas a elección del usuario. Es decir, se pueden utilizar datos de todo el mundo a modo de base cartográfica, gracias a Open Street Map o Google Maps, para visualizar los datos temáticos a cualquier escala, dado que se trabajan en entornos multiescalares.

Entre los entornos de Web Mapping, uno de los más conocidos por la población actual es Google Maps, gracias en parte al desarrollo que han tenido los smartphone en la última década.

En este curso se van a utilizar herramientas de Google Maps para la producción y difusión de mapas personales y colaborativos por dos razones: una primera, ya anunciada en el párrafo anterior, es la gran difusión y de esta herramienta entre la población mundial y, en segundo lugar, por la sencillez que tiene esta herramienta.

En este primer tema se aprenderá a crear un entorno cartográfico en My Maps, la aplicación de edición de datos cartográficos de Google Maps, para realizar un mapa temático. También se indicarán cuáles son las distintas opciones que tiene este entorno para la producción y difusión de mapas